

A1 ¡PERDIDOS!

Estamos perdidos. Había un montón de zombies persiguiéndonos, se nos estaba acabando la munición... Cundió el pánico entre nosotros, y este es el resultado. No tenemos ni idea de dónde estamos. Tampoco tenemos idea de dónde están los zombies que nos perseguían, pero eso no significa que no podamos encontrarnos con más en cualquier sitio.

Será mejor que nos calmemos. Después, exploraremos la zona para encontrar comida, armas y un mapa. Con disciplina y un poco de suerte, todo irá bien.

Necesitarás los siguientes módulos para este escenario: 2B, 2C, 1C, 1B, 4E y 4D.

OBJETIVOS

Lleva a cabo las siguientes tareas:

- *Explora METÓDICAMENTE* esta zona. Abre todas las puertas.
- *¡Reabastécete!* Recoge al menos una carta de Montones de munición o una carta de suministros por cada Superviviente. Las cartas de suministros pueden ser de Comida enlatada, Arroz o Agua.
- *¡Huye!* Alcanza la Zona de salida con al menos un Superviviente. La Zona no debe contener zombies. Reúne las cartas de Equipo y los Supervivientes que hayan escapado: ganas si tienes al menos una carta de Montones de munición o de suministros por cada Superviviente que haya escapado.

REGLAS ESPECIALES

Un Superviviente que encuentre una carta de suministros (Comida enlatada, Arroz o Agua) cuando lleve a cabo una acción de búsqueda obtendrá 5 puntos de experiencia. Las cartas de Montones de munición no proporcionan puntos de experiencia.

