

07 CARNICERÍA

FÁCIL / 6 SUPERVIVIENTES / 45 MINUTOS

Mientras todo se venía abajo, hubo un accidente en la planta de energía nuclear. Antes de desaparecer, las autoridades ingresaron a un gran número de los técnicos de la planta de energía en un ala del hospital bajo cuarentena. Debemos asegurarnos de que esa gente se quede encerrada allí para siempre, especialmente si están infectados. ¿El motivo? Porque hay algo peor que un zombi: un zombi radiactivo.

Me pregunto a dónde han ido todos los perros.




Módulos necesarios: 3C, 2C, 2B y 4C.

OBJETIVO

- Neutraliza las Zonas de aparición de zombis (consulta las reglas especiales).



Legend of game icons:

-  Zona inicial de los jugadores
-  Puerta cerrada
-  Objetivos (5 PE)
-  Ficha de Ruido permanente
-  Zona de aparición de zombis
-  1 Caminante

REGLAS ESPECIALES

- Cada ficha de Objetivo otorga 5 puntos de experiencia al Superviviente que la recoja.
- Apertura de puertas doble: Abrir una puerta también abre la otra puerta del mismo edificio.
- Ocupación zombi: Cada Zona de edificio contiene un único Caminante al inicio de la partida. Resuelve una aparición de zombis del modo habitual cuando se abran puertas.
- Salida de los zombis: Dos Zonas mostradas en el mapa contienen siete fichas de Ruido permanentes. Estas Zonas representan las salidas a través de las que los zombis podrían escapar. Si un zombi alcanza una de estas zonas, retíralo del tablero de juego y ponlo aparte. Si cuatro zombis abandonan el tablero de juego de este modo, perderás la partida inmediatamente.
- Neutralizar las Zonas de aparición de zombis: Un Superviviente puede neutralizar una Zona de aparición en la que él mismo se encuentre al coste de una acción. La Zona no puede contener ningún zombi. Ten en cuenta que las Zonas de aparición de zombis están activas incluso si las puertas están cerradas.

