

06 LA HUIDA

DIFÍCIL / 6 SUPERVIVIENTES / 150 MINUTOS

Durante las primeras horas de la infección, todo el mundo corrió a los centros comerciales para conseguir comida. Un gran error. Los lugares públicos estaban atestados de zombis. Hemos llegado a uno de estos centros de la periferia. Hasta hora, todo el que ha entrado no ha hecho sino incrementar el número de infectados. Hoy nos toca a nosotros superar el miedo a las multitudes. Hemos acabado lo que nos quedaba de provisiones. No tenemos elección... pero tenemos experiencia y trabajo en equipo.

Necesito un arma más grande... y papel higiénico.

Módulos necesarios: 4C, 2C, 7B, 3C, 1B y 5D.

OBJETIVOS

Lleva a cabo las siguientes tareas en este orden:

1. Coloca un máximo de seis cartas de provisiones bajo las fichas de Coche (consulta las reglas especiales). Las cartas de provisiones pueden ser cartas de Comida enlatada, Saco de arroz o Agua.
2. Métete en tantos Coches como sea necesario con los Supervivientes que queden.
3. Alcanza la Zona de salida con los Supervivientes en los Coches. Un Coche que alcance esta Zona sale del tablero de juego con sus ocupantes y las provisiones que contiene. Pon aparte las cartas de provisiones que pudieron abandonar el tablero de juego con los Coches. Ganas si hay 6 o más.

REGLAS ESPECIALES

- No puedes buscar en la Zona inicial de los Supervivientes.
- Colocar provisiones en un Coche: Al coste de una acción, un Superviviente puede colocar (o quitar) una carta de Comida enlatada, Saco de arroz o Agua debajo de una ficha de Coche que esté en la misma Zona que él.
- Puedes utilizar los Coches.
- Solo puedes buscar una vez dentro de un Coche de macarra. Puede contener la Escopeta de Mamá o las Gemelas Malvadas (roba al azar).
- Puedes buscar dentro de un Coche de policía más de una vez. Saca cartas hasta que encuentres un arma. Descarta las otras. Las cartas ¡Aaahh! hacen que aparezca un Caminante de la forma habitual e interrumpen la búsqueda.

