

# 04 DISPARO A LA CARRERA

INTERMEDIA / 4+ SUPERVIVIENTES / 90 MINUTOS

Nuestro nuevo refugio no es lo bastante seguro. Los zombis no dejan de venir. No podemos dormir, y algunos de nosotros empezamos a perder la cabeza. Tiene que haber un nido por aquí, probablemente en la zona de oficinas cercana a la entrada del metro. Hasta que esta amenaza sea neutralizada, seremos atacados continuamente.

Me vendría bien un nuevo par de zapatos de mi talla.

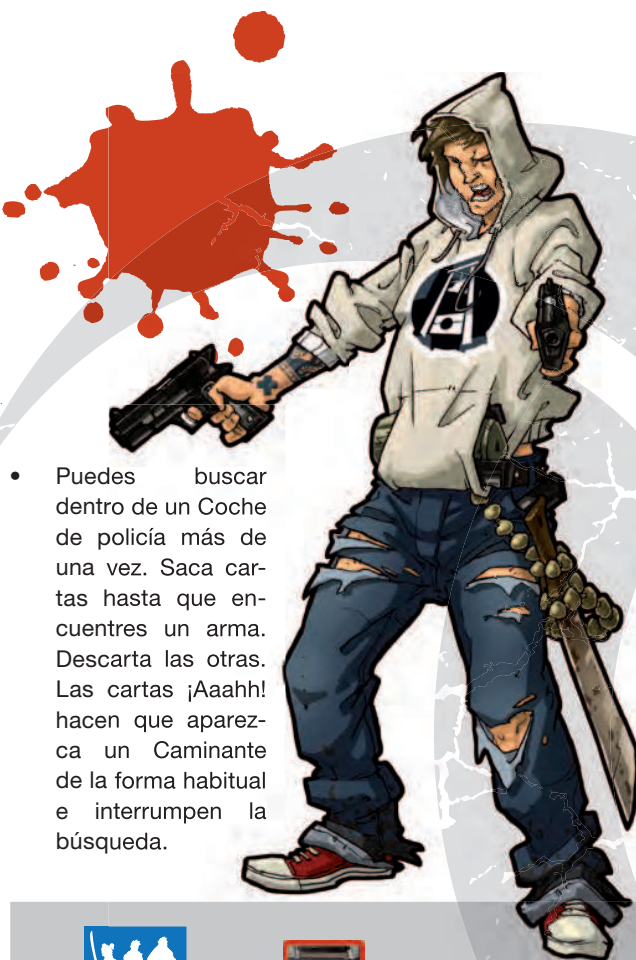
Módulos necesarios: 3C, 4D, 2C, 5F, 4E, 4B, 2B y 5C.

## OBJETIVOS

- Recoge todas las fichas de Objetivo.
- Después de cumplir el objetivo anterior, todos los Supervivientes que queden deben alcanzar una misma Zona de aparición de zombis y asegurarse de que no haya zombis en ella.

## REGLAS ESPECIALES

- Cada ficha de Objetivo otorga 5 puntos de experiencia al Superviviente que la recoja.
- Puedes utilizar los Coches.
- Solo puedes buscar una vez dentro de un Coche de macarra. Puede contener la Escopeta de Mamá o las Gemelas Malvadas (roba al azar).



- Puedes buscar dentro de un Coche de policía más de una vez. Saca cartas hasta que encuentres un arma. Descarta las otras. Las cartas ¡Aaahh! hacen que aparezca un Caminante de la forma habitual e interrumpen la búsqueda.

 <b>Zona inicial de los jugadores</b>	 <b>Puerta cerrada</b>	 <b>Coches que puedes conducir</b>
 <b>Zona de aparición de zombis</b>	 <b>Objetivo (5 PE)</b>	

