

03 LAS 24 HORAS DE CIUDAD ZOMBI

INTERMEDIA / 4+ SUPERVIVIENTES / 90 MINUTOS

Hay una gran residencia a la vista. Los edificios no parecen estar muy deteriorados, y parece que algunos coches aún pueden correr. La despensa tiene que estar llena, porque da la impresión de que no hay saqueadores por aquí. No tardamos mucho en comprender por qué: la zona está plagada de zombis. Los anteriores habitantes no pudieron oponer resistencia. Antes de explorar, tenemos que hacer limpieza.

Sueño con un chicle.

Módulos necesarios: 2C, 4D, 4B, 5C, 6B, 5F, 1B, 3C y 4E.

OBJETIVO

- Alcanza el nivel de Peligro Rojo con al menos un Superviviente.

REGLAS ESPECIALES

- Cada ficha de Objetivo otorga 5 puntos de experiencia al Superviviente que la recoge.
- Puedes utilizar los Coches.
- Solo puedes buscar una vez dentro de un Coche de macarra. Puede contener la Escopeta de Mamá o las Gemelas Malvadas (roba al azar).
- Puedes buscar dentro de un Coche de policía más de una vez. Saca cartas hasta que encuentres un arma. Descarta las otras. Las cartas ¡Aaahh! hacen que aparezca un Caminante de la forma habitual e interrumpen la búsqueda.



- 
Zona inicial de los jugadores
- 
Zona de aparición de zombis
- 
Puerta cerrada
- 
Objetivo (5 PE)
- 

Coches que puedes conducir

