

02 ZONA Y

INTERMEDIA / 4+ SUPERVIVIENTES / 60 MINUTOS

Los vivos pierden terreno. Los núcleos de resistencia caen uno tras otro y nuestra radio, que no paraba de emitir mensajes, ahora guarda silencio. Debemos marcharnos. Los zombis crecen en número y nuestras provisiones escasean.

Mataría por algo de pasta de dientes.

Módulos necesarios: 4B, 4E, 1B, 7B, 5D, 6B, 3C, 4C y 2C.

OBJETIVO

- Alcanza la Zona de salida mostrada en el mapa con todos los Supervivientes.

REGLAS ESPECIALES

- La ficha de Objetivo representa un botiquín. El Superviviente que lo recoja pierde inmediatamente una carta de Herida.



Zona inicial de los jugadores



Zona de aparición de zombis



Zona de salida



Puerta cerrada



Botiquín de medicinas