

# #10 MISIONES

Las siguientes páginas contienen una misión de tutorial que te ayudará a familiarizarte con el juego, ¡y diez misiones para poner a prueba tu capacidad de supervivencia en *Zombicide*! Puedes jugar estas misiones en orden, o enfrentarte directamente a la que te vaya mejor en un momento dado, ya que varían mucho en estilo, tamaño, dificultad y duración.

Las reglas especiales que se detallan en las misiones tienen preferencia sobre las reglas comunes y las reglas de las cartas.

Estas misiones son solo el principio; ¡la invasión zombi no ha hecho más que empezar! Entra en [www.EdgeEnt.com](http://www.EdgeEnt.com) y encontrarás un abanico de misiones nuevas en constante actualización para descargar. ¡También puedes hacerte con nuestro editor de mapas para crear tus propias misiones y compartirlas con la comunidad de *Zombicide*!

## 00 TUTORIAL

TUTORIAL / 4+ SUPERVIVIENTES / 20 MINUTOS

Estábamos con unos amigos cuando las primeras sirenas empezaron a aullar, rápidamente sucedidas por muchas otras. En menos de una hora, todo cambió. La televisión y la radio anunciaban noticias horribles. Decidimos refugiarnos en la casa de nuestro vecino, que era mucho más segura. Solo teníamos que cruzar la calle.

Pero ELLOS ya estaban allí...

Módulos necesarios: 2B y 1B.

### OBJETIVO

- Recoge la ficha de Objetivo.

### REGLAS ESPECIALES

- **Mazo de Zombis reducido.** Usa solo las cartas de Zombi número 1, 2, 3, 4 y 41 para componer el mazo de Zombis. Deja las otras en la caja.
- **Equipo de inicio especial.** No repartas las cartas de Pistola, Hacha de bombero y Palanca como Equipo inicial. En vez de eso, ponlas en la parte superior del mazo de Equipo. Serán las tres primeras cartas que se roben cuando un Superviviente busque en una Zona. Las cartas de Sartén se reparten del modo habitual.

